Testfälle Ping-Pong Spiel

|  |  |
| --- | --- |
| Fall | Resultat |
| Das Startmenü wird beim Laden der index.html Seite korrekt angezeigt und die Buttons funktionieren eiwandfrei. | Funktioniert einwandfrei. |
| Wenn man auf „Spiel starten“ interagiert, startet zuerst ein Countdown von 3 Sekunden und verschwindet, wenn er abgelaufen ist. | Funktioniert. |
| Nach dem Countdown erscheint das Spielfeld und alle notwendigen Spielobjekte werden sichtbar. | Funktioniert einwandfrei. |
| Im Spiel kann man mit der „ESC“-Taste das Spiel pausieren, indem das Spiel im Hintergrund pausiert und ein Menü auftaucht. | Funktioniert |
| Im Spielmenü kann man das Spiel entweder fortsetzen oder beenden und die abgebildeten Buttons erfüllen ihre entsprechende Aufgabe. | Funktioniert |

Getestet von: **Lemar Hakimi**